



**Les 72h des chevaux de trait attelés,
Aisne (02)
19 au 21 octobre 2018
(Stef. Bosserelle)**

Cette manifestation s'est déroulée du 19 au 21 octobre 2018 sur l'hippodrome de la CAPELLE (02), elle est organisée par l'Association pour la promotion du Cheval Boulonnais (APCB).

Elle a réuni 12 équipes composées de 3 attelages en paires. Il y avait environ 80 chevaux de traits de races différentes, dont sept des neuf races de trait représentées dans cette compétition soit : les Traits du Nord, les Bretons, les Ardennais, les Percherons, les Boulonnais, les Comtois et les Cobs-Normands, il y avait aussi des chevaux plus légers (une seule paire par équipe) tels que les Franches Montagnes ou des Arabo-boulonnais. Parmi ces équipes, deux équipes belges ont participé cette année.

Durant tout le Week-end, les spectateurs ont pu profiter du déroulement des différentes épreuves, ainsi que d'une exposition artisanale et une exposition instructive sur le rôle des animaux durant la première Guerre Mondiale.

Le vendredi soir se déroulait l'épreuve de traction, consistant à tracter une charge sur 110 mètres environ.

Le samedi matin, tous les attelages devaient se relayer dans un routier. C'est un parcours d'attelage parcourant des villages autour de La Capelle, selon un temps donné. L'objectif est d'être régulier, en respectant le rythme de son cheval.

Le samedi après midi était consacré à la maniabilité urbaine ; c'est un parcours visant à montrer à la fois l'adresse et le calme des chevaux, et la précision des meneurs.

Vient alors l'épreuve de maniabilité-traction, c'est toujours un moment fort et qui demande une grande concentration de la part des meneurs et des chevaux. Chaque paire est attelée à un traîneau de 250 kg, ils doivent effectuer un parcours défini avec 6 arrêts obligatoires où une nouvelle personne monte sur le traîneau. Et ensuite l'après midi, c'était la maniabilité, deux carrières disposées en miroir, deux concurrents partaient en même temps, et le plus adroit et rapide remportait la manche.

